

Her er huskelista til de leikene vi rakk på 25 min. Trenger dere tips til flere actionfylte leiker, ta kontakt (leikbanken@yahoo.no) så har jeg LEIKBANKEN dere trenger. (150,-)

JGERBALL

Alle unntatt den som skal være jeger får en pappplate (racket.) Papirballer (Badmintonballer) ligger strødd rundt i salen. Jegeren skal prøve å treffe de andre ved å kaste ballene på dem, men får ikke lov til å løpe med ball i hendene. De andre skal unngå å bli truffet og kan bruke platen (racketen) som skjold. Hvis de blir truffet (kun direkte treff på kroppen teller) så legger de bort platen og blir selv jegere. Den siste som blir truffet starter som jeger neste runde.

EGGEATING DINOSAURS

Sett opp fire benker i et kvadrat midt i salen Det skal være åpning i hjørnene hvor det er mulig å løpe gjennom. Del inn i lag på 3-5 stk. Fordel lagene i ytterkant av hallen. Inne i firkanten ligger dinosaureggene, mellom 50 og 100 stk (jeg bruker papirballer som er laget av avisepapir og tape) disse skal en vokte. Første runde kan læreren være dinosauramma. Alle lagene starter på samme signal og skal en av gangen løpe til firkanten for å prøve å ”stjele” egg. De kan ta bare ett egg pr. løp. Det er bare lov komme inn i firkanten gjennom åpningene i hjørnene. Hvis de blir berørt av dinosaurammaen er de ute. Hver omgang kan vare i 2 min. Det laget med flest egg har vunnet.

HANK INN

Del klassen inn i grupper på 2-4stk. Still opp gruppene i en sirkel med jevne mellomrom i ytterkant av salen. Du må ha like mange ulike typer gjenstander (eks.: penner, baller, pappbeger, hoppetau, steiner) som det er grupper og det må være et eksemplar av hver gjenstand til hver gruppe. Hver gruppe får utdelt ett eksemplar av hver type gjenstand. Når leken er i gang er det om å gjøre å få samlet alle av en type til sitt område. Bare en fra hvert lag kan løpe av gangen og de kan bare hente en ting av gangen. Det er ikke lov å gjemme noe og det er ikke lov å hindre noen i å ta fra sitt området. Det betyr at man kan ”sabotere” ved å hente gjenstander som en gruppe har mange av. Det laget som først har samlet alle eksemplarene av en type gjenstand har vunnet.

KAST BALL I SKJORTA

VI GJENNOMFØRTE DENNE MED KJEGLE OG BALL

Kan være en parøvelse eller staffett. Den ene kaster en tennisball eller ertepose som den andre skal fange med skjorta. Den som fanger lager en håv ved å ta tak i nedre

skjortekant med begge hender. Her bestemmer de selv hvor langt unna "fangeren" skal stå ved hvert kast, men man tilbakelegger jo distansen fortere hvis man velger lange kast. Om ballen hopper ut av skjorta, må de tilbake til start. Den som fanger får ikke løpe videre før kasteren har kommet å plukket ballen ut av skjorta. De to bytter roller på tilbaketuren. Leken kan også gjennomføres med egg men da bør man kanskje være ute og eggene skal kastes likevel.

KORTSTOKKSTAFETT

Del inn i 4 lag. Hvert lag skal tildeles en sort fra kortstokken. Kortene blir spredd på andre enden av salen med bildesidene ned. Lagene skal hente et og et kort i riktig rekkefølge (laveste til høyeste), så hvis de vender feil kort må de løpe tilbake uten kort. Det betyr at spillerne må prøve å huske hvor kortene ligger til senere, men la de finne ut av taktikken selv. Antallet kort avhenger av hvor lenge du synes stafetten skal vare.

TALLREKKESTAFETT

Denne stafetten er ganske lik kortstokkstafett. Men her gjemmes nummererte lapper med ulike farger under kjepler som er spredd i salen. De ulike lagene får tildelt en tallrekke som de skal finne.